

## Podmienky a pravidlá súťažnej verzie hry [www.mojafamilia.sk](http://www.mojafamilia.sk)

### Cieľ hry

Zabezpečiť v 5 hracích kolách potreby všetkých členov rodiny, zvládnuť chod domácnosti a aj niečo usporiť. Podrobné informácie ohľadom spôsobu fungovania hry nájdete v záložke *Ako hrať* po prihlásení sa do hry.

### Kto sa môže zúčastniť

Súťažnej verzii hry Moja Familia sa môžu zúčastniť žiaci základných škôl (resp. zodpovedajúcich tried osemročných gymnázií), ktorých škola má s Akadémiou vzdelania OVB n.o. podpísanú *Dohodu o účasti na projekte finančného vzdelávania Moja Familia*. Zároveň im ich lektor poskytol prístupové kódy do hry (**prístupové kódy pre súťažnú i nesúťažnú verziu hry sú identické**).

### Trvanie hry

Súťaž bude prebiehať medzi jednotlivými triedami a školami na celom Slovensku a bude trvať 6 týždňov. **Škola/trieda sa do hry môže zapojiť kedykoľvek v priebehu týchto 6 týždňov, pričom termín zapojenia sa nemá žiadny vplyv na výsledok.**

**Začiatok súťaže: utorok 3.4.2018 o 8:00 hod.**

**Koniec súťaže: piatok 11.5.2018 o 23:59 hod.**

### Špecifiká súťažnej verzie hry

**Súťažná verzia** hry Moja Familia je rýchlejšia ako nesúťažná a obsahuje fixný počet kôl (5) bez možnosti opakovania hry, t.j. po dohraní piateho kola hra definitívne končí a hráčovi sú podľa jeho úspešnosti v hre priradené body, ktoré sa započítavajú do celkového skóre celej triedy (výsledok celej triedy = výkony jednotlivých hráčov/počet hráčov).

Ak žiak odohrá napr. len 3 kolá hry, za 2 nedohraté kolá získa 0 bodov, čím zhoršuje svojej triede celkový výsledok. Do celkového skóre celej triedy sa započítavajú všetci zaregistrovaní žiaci. Zároveň sa zohľadňuje pomer žiakov jednej triedy zaregistrovaných do hry voči nahláseným žiakom v danej triede (podľa nahláseného počtu žiakov vo formulári na pridelenie kódov). Ak počet žiakov zaregistrovaných do hry klesne pod 70% nahláseného počtu žiakov, dochádza k progresívnej penalizácii triedy<sup>1</sup>. Cieľom tejto úpravy je zamedzenie nekalým spôsobom a hraniu len vybranej časti triedy.

Žiak sa môže do hry prihlásiť viackrát – tak ako bude potrebovať na odohranie všetkých 5 súťažných kôl. Žiak by mal hru hrať sám bez akejkoľvek pomoci tretích osôb.

Učiteľ získa svoj vlastný kód do hry, môže hru aj sám hrať, no jeho výsledok sa nezapočítava do celkového skóre celej triedy.

**Priebežné výsledky** je možné sledovať na [www.mojafamilia.sk](http://www.mojafamilia.sk) v záložke *Štatistika*. **Aktuálne umiestenie triedy** vidno v časti *Priebežné výsledky Vašej triedy* – poradie

---

<sup>1</sup>Ak je prostredníctvom formulára na pridelenie kódov v triede nahlásených napr. 25 žiakov, no do interaktívnej hry [www.mojafamilia.sk](http://www.mojafamilia.sk) sa zaregistruje len 20 z nich, bude sa do výsledkovej štatistiky počítať výkon tých 20 hrajúcich žiakov, t.j. za nezaregistrovaných žiakov je trieda penalizovaná (a zhoršuje sa jej skóre) len v prípade, že sa nezaregistruje viac ako 30% nahlásených žiakov v danej triede.

zobrazuje aktuálne umiestenie triedy medzi zapojenými triedami z celého Slovenska. Učiteľ v štatistike vidí, koľko žiakov a s akým počtom bodov dokončilo jednotlivé kolá hry.

Vedomostný test nie je súčasťou súťaže, slúži len učiteľovi pre potreby prehľadu alebo klasifikácie.

### **Legenda:**

#### ○ **nahlásení žiaci**

Škola sa zapája do projektu podpísaním *Dohody o spolupráci* a pre jednotlivé triedy sú na základe formulára na pridelenie prístupových kódov vygenerované jedinečné prístupové údaje do interaktívnej hry Moja Familia. Na tomto formulári je uvedený počet žiakov v danej triede, t.j. to sú pre naše potreby *nahlásení žiaci*.

#### ○ **zaregistrovanie na [www.mojafamilia.sk](http://www.mojafamilia.sk)**

**Prvý vstup** do interaktívnej hry projektu Moja Familia je podmienený jednoduchou registráciou (zadanie mena, e-mailu a prístupového kódu). Všetci žiaci, ktorí tento úkon vykonajú sú pre naše potreby *zaregistrovaní žiaci*.

#### ○ **prihlásenie na [www.mojafamilia.sk](http://www.mojafamilia.sk)**

**Opakovaný vstup** do interaktívnej hry Moja Familia uskutočníte jednoduchým prihlásením prostredníctvom e-mailu a prideleného prístupového kódu.

### **Zrušenie/Prerušenie hry počas rozohraného hracieho kola a neúspešné absolvovanie hracieho kola.**

Ak sa hra počas hrania preruší (výpadok elektrického prúdu, chyba počítača a pod...) alebo žiak sám zruší hru počas hrania, príde o nahrané body v aktuálnom kole, ktoré práve hral a toto kolo musí opakovať.

Ak sa žiakovi nepodarí dohrať hracie kolo do konca (úmrtie člena rodiny a pod.), body z tohto kola sa nezapočítajú do celkového počtu nahraných bodov a žiak toto kolo opakuje.

### **Vyhodnotenie súťaže**

Vyhodnocovať sa budú výsledky tried, nie výsledky jednotlivých žiakov, teda **súťažia medzi sebou jednotlivé triedy**. **Vít'azom súťaže sa stáva trieda s najvyšším priemerným počtom získaných bodov**. Výsledková listina s konečným poradím súťažiacich tried bude zverejnená najneskôr 25.5.2018.

### **Výhry a spôsob ich odovzdania**

**Výhercovia získajú finančnú odmenu:**

1. miesto: 300 € + vecné dary od OVB
2. miesto: 200 € + vecné dary od OVB
3. miesto: 100 € + vecné dary od OVB

Finančnú výhru budú môcť triedy použiť napríklad na školský výlet alebo na nákup potrebných školských pomôcok.

Zástupcovia spoločnosti OVB Allfinanz Slovensko a. s. budú výhercov kontaktovať e-mailom resp. telefonicky. Výhry budú odovzdané výhercom najneskôr do 15.6.2018.

**Tieto pravidlá sú platné počas súťažnej verzie interaktívnej hry v roku 2018.**